

6+ Investigator

小学校1年生以上 インベスティゲーター



STEAM Campus
スティームキャンパス

子どもたちの達成感を刺激する様々な学習要素を取り入れたレッスンを展開します。
社会で活躍する機械機構の仕組みをブロックで組み立てながら、実験を繰り返します。物理科学の法則を自分の手を使って発見することで、科学的調査を深めることの楽しさを体験します。
また、特定のニーズに合わせたモデル製作とプログラミングを行い、さまざまな解決方法を体験しながら、自己肯定感や共感力を育んでいきます。
社会とのつながりを強く意識し始める学年に最適なカリキュラムです。



STEAM力を高める2つのカリキュラムと3つのテーマ

World of Science 1 ワールドサイエンス1

『クールメカニクス1』・アニマルクリニック・クレイジーシアター 『クールメカニクス2』・楽しいスポーツ・ブラックボックスメカニズム

好奇心を刺激するテーマのもと、科学的な自然観を身に付け、物事や現象を物理学的に調査し探究していきます。
歯車やてこの原理から、ラック&ピニオン、カム機構など様々な機構によって、回転方向や速度、距離にどのような影響がでるかを予測し、実験し、記録する活動を行うことで論理的思考を育みます。実証結果をもとにしたディスカッションの中から、異なる意見の認識や共感力、自己肯定感を高めてい



World of Coding 1 ワールドコーディング1

『テック スポーツ シティ』 『スマート スクール』 『リサイクルメーカー ラボ』

子どもたちは実社会の問題や課題を積極的に探求し、アイデアや理論を発展させ、答えや解決策を追求します。デザインプロセスの一環として、プロトタイプの開発、テスト、改良を行い、アルゴリズム思考を用いて、自動化されたソリューションを作成、テストするための一連の手順を開発します。



指定教材



ワールドサイエンス1 指定教材

歯車やてこの原理など力の作用を学ぶことができるセットです。重りやばねなど特殊なパーツが含まれています。



ワールドコーディング1 指定教材

ハブやモーター、センサーとレゴ®ブロックを組み合わせで作ったモデルに、アイコンベースのプログラムで命を吹き込みます。
この教材は7+ヤングエンジニアまで活用します。

このカリキュラムではワークブックを使用します。

おもに高めるスキル

- ✓ 物理科学の法則の発見と機械機構の調査
- ✓ データの記録とそれを活用した予測、パターンの認識
- ✓ モデルを使った思考の表現方法の習得
- ✓ 特定のニーズに合わせたプログラムの作成
- ✓ 異なる意見から新しい発想を生む力、自己肯定感と共感力

※STEAMとはScience科学、Technology技術、Engineering工学、Artアーツ（芸術、歴史、文化などを含めたりベラルアーツ）、Mathematics数字の頭文字です。
※各カリキュラムの使用教材とワークブックは変更する場合がございます。

詳しくはホームページをご覧ください。

<https://steamcampus.jp>

スティームキャンパス

検索



STEAMCampus
スティームキャンパス