

9+ Smart Maker 2

小学4年生以上 スマートメーカー2
※SM1修了者

LEGO education
AFTERSCHOOL PROGRAMS
レゴ® スクール

Smart Maker 1 では登場しなかった回転センサーや天気予報などの拡張機能、サブルーチンの考え方や配列などの本格的なプログラムを導入してテクノロジーの世界を広げます。また、メッセージブロックやマイブロックを用いるレッスンでは、テキストでプログラムのグルーピングや呼び出しを行い、テキストコーディングに繋がる考え方も習得します。空港、自動運転、商店、工場の分野で活躍するロボットをテーマにして、実社会の様々な課題を解決するアイデアとスキルを身に着けるコースです。



STEAM力を高める2つのユニット

World of Coding 2 ワールドコーディング 2

『イン モーション』

・エアポート コントロール ・スマート ビークル

動く機械をテーマにしたイン モーションでは、空港でのパスポートコントロールや荷物検査などの機械の役割や機能について調査したり、生活での移手段をサポートする乗り物の安全性や利便性について考えたりしていきます。



『スマート ビジネス』

・スマート ファクトリー ・マイ ショップ

工場やお店で、人が担う仕事、コンピューターやロボットに置き換えられる仕事について考えながら活動を進めます。仕事を効率的に進められるロボットを発明して、将来の開発者を目指しましょう。



指定教材



ワールド コーディング 2 指定教材

LEDマトリクスをついたハブやモーター、センサーと、新機能が加わったパーツで、短い時間でさまざまな組み立ての試行錯誤ができるプログラミング教材です。スクラッチベースのワードブロック型プログラミングソフトウェアを使って、文章を書く感覚でプログラムを組んでモデルを動かします。



ワールド コーディング 2 任意教材

ワールドコーディングの世界をさらに広げる、大きな車輪や歯車、カラーセンサー、Lモーターなどパーツ603個が入ったセットです。ワールドコーディング指定教材に加えることで、子どもたちがより高度なモデル制作に挑戦することが可能です。

ワークブック
(全2冊)



おもに高めるスキル

- ✓ 一連の行動を分解し、言葉に置き換えて表現する。
- ✓ 新しいテクノロジーの導入と、その機能と役割の理解。
- ✓ 実社会の課題を発見し、解決するための計画を立てて実行する。
- ✓ 社会の一員として自分がどのような貢献ができるのか考える。

※STEAMとはScience科学、Technology技術、Engineering工学、Artアーツ（芸術、歴史、文化などを含めたりベラルアーツ）、Mathematics数学の頭文字です。
※各カリキュラムの使用教材とワークブックは変更する場合がございます。

詳しくはホームページをご覧ください。

www.LEGOschool.jp

レゴスクール

検索

LEGO education

AFTERSCHOOL PROGRAMS

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, DUPLO and the SPIKE logo are trademarks of the LEGO Group.
©2022 The LEGO Group.