

CM Coding Master

SM 修了生 コーディングマスター

LEGO education
AFTERSCHOOL PROGRAMS
レゴ® スクール

オリジナルカリキュラム

コーディングマスターでは、レゴ®エデュケーション SPIKE プライムを用いて、ペアやチームでより複雑な課題に挑戦します。仲間たちと共同して課題に取り組むことで、自分の考えを仲間たちに伝えるコミュニケーション能力と、仲間の考えを尊重するチームワークを大切にできる力を育てます。レッスンでは複数の週にまたいで一つの課題に挑戦するプロジェクト学習の形式で実施していき、テーマの終わりにはプレゼンテーションを行います。これまでレゴスクールで身につけた STEAM の力を応用して、より高度な問題解決に取り組めます。



3つのテーマ

『スーパーエンジニア』

SPIKE プライムに新しく追加された機能やモデルを使って、より高度なロボットエンジニアリングに挑戦します。

「データを使ってストレッチ」



「自動化してみましょう」



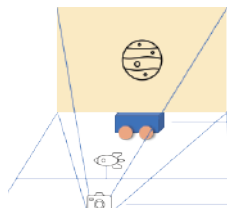
『ムービーラボ』

SPIKE プライムを用いて映像を撮影する上で役立つロボットを組み立てます。ストップモーションなども撮影して効果的な映像表現の探求をします。

「データを使ってストレッチ」



「フライオーバーネブチューン」



『FLL ミッション』

FLL Challenge は 9 歳～ 16 歳の青少年を対象とした世界最大規模の国際的なロボット競技会です。競技会には参加しませんが、約半年間に渡って FLL で実際に課題されたロボットミッションに挑戦します。クラスの仲間たちとチームになって、自律型ロボットの設計・作成・プログラミングに取り組みます。



「Cargo Connect」というテーマで貨物がどのように輸送され、仕分けされ、目的地に届けられるのかを学び、最終的に輸送の未来を提案していきます。

指定教材



コーディングマスター 指定教材

小学校高学年から中学生向けの STEAM 学習セットです。カラフルなブロックパーツや、使いやすいハードウェアと Scratch ベースの直感的なプログラミングを融合し、問題解決型のプロジェクトを通して実社会で役立つスキルを育むことを可能にします。



コーディングマスター 任意教材

レゴ®エデュケーション SPIKE プライムセット (45678) の世界をさらに広げる、大きな車輪や歯車、カラーセンサー、L モーターなどパーツ 603 個が入ったこのセットには、10 時間以上に相当する STEAM 学習コンテンツも収録されています。

おもに高めるスキル

- ☑ チームで協同して物事を進める力
コミュニケーション能力の習得。
- ☑ 対面していない相手に自分の考えを伝える力の習得
- ☑ 長期プロジェクトに取り組む力
- ☑ テクノロジーを複雑な課題に応用する力の習得